

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Gadget memang sangat berguna bagi kehidupan, namun kegunaan tersebut harus digunakan secara positif. Bagi orang yang sudah dapat bertanggung jawab, maka penggunaan gadget akan cenderung lebih aman. Bagi anak yang terlalu dini kegunaan gadget masih terlalu awang. Anak memakai gadget hanya untuk bermain. Hal ini dapat menyebabkan kecanduan apabila anak tersebut diberikan gadget pribadi sejak dini. Dampaknya akan terlihat ketika anak tersebut beranjak dewasa. Maka dari itu orang tua harus bersikap tegas kepada anaknya ketika meminta gadget pribadi sebelum batasan usia. orang tua dapat mengalihkan permainan anak tersebut ke permainan-permainan yang melatih motoriknya.

Penulis memberikan solusi penyelesaian masalah tersebut dalam sebuah kampanye. Dalam kampanye ini, penulis mengadakan sebuah booth sebagai media utama untuk memberikan informasi serta mengedukasi orang tua. Dalam booth ini orang tua akan terbuka pikirannya mengenai anak yang meminta gadget sejak kecil untuk bermain game.

5.2 Saran

Orang tua dapat bersikap tegas kepada anak yang meminta gadget pribadi sebelum batasan usia untuk bermain game. Agar anak tidak terlalu dini mengenal gadget yang berdampak anak tersebut akan kecanduan terhadap gadget tersebut. Orang tua juga dapat mengalihkan anak tersebut dengan cara mereka sendiri, agar anak tidak terus-menerus bermain gadget.